

랭크 대리는 정당할까

202310853 김수현

내가 게임을 하며 대리유저로 인한 피해를 본적이 있다. 나도 대리를 이겨보고자 했지만 대리 유저를 이기기는 어려웠으며, 나도 대리를 맡겨볼까 하는 생각이 들었지만 이건 당연히 좋지 못하다 여겨 대리를 맡겨보진 않았다. 문득 생각이 들었다 랭크 대리는 정당할까 라며, 사람들은 누군 게임을 한번씩 해봤을 것이고 그만큼 게임이라는 종목은 일상에 녹아들어가 있다 FPS게임을 주로 하는 나로서는 이 종목에 얼마나 많은 핵이 있고 대리가 있는지 안다 이 FPS라는 종목의 경우는 핵과 대리가 없을수가 없다는 것 또한 잘 알고 있다.

아니, 랭크가 존재하는 게임이라면 그 게임이 프로그램으로 이루어져 있다면 핵과 대리는 반드시 존재하며 그 대리과 핵으로 인해 피해를 보는 사람 또한 반드시 존재한다 이 점에 대해서는 랭크게임 대리나 핵은 좋지 않다고 본다.

첫 번째로 생각한 것은 랭크 대리 게임은 옳은가? 옳다 나는 이 생각에 대해 이렇게 생각한다. 랭크 대리게임은 게임의 공정성을 없앤다 이는 랭크 시스템의 진정한 가치 즉 성취감을 훼손시키며 게임에 부정적인 영향을 미친다. 그리고 이 핵 또는 대리를 바로잡지 않는 게임사는 유저들의 신뢰를 잃는 악영향도 끼친다. 분명 게임사는 핵과 대리를 풀지 않았음에도..

랭크라는 큰 주제에는 부주제로 티어라는 개념이 있고 세부적으로 들어가면 다양한 티어 단계가 존재한다 이를 통틀어 랭크가 부른다. 랭크 대리게임은 자신의 실력을 가려 게임할 수 있기 때문에 게임 내 랭크 시스템이 무의미해지고 상대팀에겐 즐거움보단 무력감, 억울함이 발생할 것이다 또한 랭크 대리를 이용하는 유저는 게임을 통해 얻는 경험이 훼손되고 스스로 올라 얻는 성취감, 정복감이 없어진다. 허나 얻고싶었던 목적 즉, 원하는 티어를 얻은 결과로서의 만족을 느낄 순 있다 생각하지만 이는 본인이 얻은게 아니기 때문에 달성감이 크지도 않을 것이며 옳지 못하다고 생각한다.

두 번째로 랭크 대리로 인한 유저의 입장이다 나는 이 주제에 대해 랭크 대리게임은 유저로부터 돈을 벌며 부정한 경제책 이익을 얻는다 생각한다 타사 게임은 오버워치라는 게임에선 프로그래머가 랭크 대리를 맡아 큰 이익을 벌었다 (프로그래머로서 박탈당했다) 이는 좋지 않은 이익일뿐더러 랭크 대리게임하면 빠질 수 없는 이야기인 보안문제에 대한 문제도 생긴다 이는 계정정보와 개인정보 유출 및 해킹이 가능해지는것이며 랭크 대리 게임을 이용하는 유저들은 계정정보 및 개인정보를 탈취당할 확률이 크게 증가한다.

이 주제에 대해 반론하는 사람들의 입장으로서는 랭크 대리는 플레이어들에게 선택의 자유를 제공하니 좋은거 아니냐라고 생각 할 수 있다. 나는 이러한 예상 반론에 대해 반론을 해보겠다. 티어 선택의 자유가 있더라도 이는 게임 내의 공정성을 훼손시킬 뿐만이 아닌 다른 플레이어들에게 불편함과 억울함을 초래할 수 있으며 대리 티어를 올린 유저들이 자신과 맞지 않는 티어에서 게임을 돌리게 된다면 같은팀에게도 폐가된다고 감히 말할 수 있다.

이에 대한 해법또는 대안으로는 게임사는 대리나 핵으로 피해를 본 유저들에게 보상을 해야된다고 생각한다 그리고 유저들의 말에 귀 기울여 듣는 것이 중요하다고 생각한다 수많은 게임에는 신고시스템이 있다 이 신고시스템을 적극적으로 이용한다 하여도 잡히지 않는 경우가 허다한데 이는 게임사가 분발해야될 점으로 보인다 나의 경우에는 핵을 쓰는 플레이어를 이진적도 있고 잡은적도 있지만 신고를 해도 신고가 먹히지 않았다 그 누가봐도 핵이었고 핵이 아닐 가능성이 전혀 없었는데도. 이에대해 한참 뒤 문의를 하니 게임사의 답변으로는 확인이 늦었다며 제제를 먹였었다 즉 게임사는 신고에 대한 확인이 느렸다는 것을 알 수 있었다.

유저가 게임을하는데 억울하게 올라가지 못하는 경우가 있고 이 티어에 맞지 않는 플레이어가

있을 수 있다 이에 대해서는 배치시스템이라는 것이 중요하다고 생각한다
게임을 하며 이에 대한 전망으로서는 앞으로도 이럴 가능성이 높아질 것이다 허나 신속한 처
리 및 보안 시스템을 강화하는 것 많으므로 수많은 문제를 잡을 수 있다고 생각한다.